

## SCRIVI LA STORIA

“Insieme più speciali” è una versione della storia del gufo, del giaguaro, della lucertola e di tutti gli altri animali. Ma puoi crearne tante altre. Metti in moto la tua immaginazione!

### Cosa sapere, prima di cominciare

I protagonisti della storia possono essere il giaguaro o la lucertola, ma anche il ghiro o l'armadillo. Il ghiro e l'armadillo, infatti, hanno appena scoperto che anche a loro manca qualcosa e questo li ha resi più speciali, proprio come il giaguaro e la lucertola.

Tutti e quattro vivranno un'avventura per trovare alcuni oggetti magici e altri animali che li aiuteranno a riconquistare quello che hanno perso.

In questo viaggio incontreranno il saggio gufo, la scimmia, il ragno, la farfalla e il procione: un gruppo che ha scelto di aiutare i cuccioli speciali. Proprio come Fondazione Telethon fa con i suoi bambini.



## Ora comincia l'avventura



- Il **protagonista** della tua storia è:  
A) il giaguaro; B) la lucertola; C) il ghiro; D) l'armadillo.  
È speciale perché?
- Al tuo protagonista **manca qualcosa**:  
A) le macchie e il pelo (se è il giaguaro); B) la coda (se è la lucertola);  
C) la possibilità di star sveglia di giorno (se è il ghiro); D) il tatto a causa della pelle troppo spessa (se è l'armadillo).  
Come si sente? Cosa non può più fare?
- Il/la ..... vuole trovare una cura che lo/la aiuti a stare meglio.  
**Dove può andare** a cercarla?
- Il/la ..... sceglie come **compagno di viaggio** un familiare.  
Chi? Perché?
- Il/la ..... incontra **un saggio gufo** che vuole aiutarlo.  
Cosa gli dice?
- Secondo il saggio gufo esiste un **oggetto magico** in grado di aiutare il protagonista della storia. Qual è?  
A) Una medicina amara per il giaguaro. B) Materiali speciali per la lucertola.  
C) Una bacca misteriosa per il ghiro. D) Un'armatura magica per l'armadillo.  
Dove si trova?
- Per arrivare all'oggetto magico il tuo protagonista deve **superare una prova**.  
Di cosa si tratta?
- In questa avventura ci sono prove, ma anche **ostacoli**. Quale incontra il tuo protagonista? Come potrebbe superarlo?  
A) Una fitta nebbia. B) La strada sbagliata. C) Il tempo che corre troppo in fretta.  
D) Una montagna altissima.
- Il/la ..... ha incontrato **un nuovo amico** che può aiutarlo a superare l'ostacolo. Di che animale si tratta? Come lo/la aiuta?
- Il/la ..... ha trovato il famoso **oggetto magico**. **Descrivilo**.
- Il/la ..... può **tornare a casa**. Qual è la prima cosa che farà?  
Come si sente? Qual è stato il momento più bello della sua avventura?
- Grazie alla sua avventura il/la ..... ha conquistato **un superpotere** ed diventato/a straordinario/a. Qual è questo potere?

Questa avventura finisce qui, ma il gioco no. Di avventure puoi inventarne quante altre vuoi: di immaginare non si finisce mai!

Condividi con Fondazione Telethon le storie immaginate, il simbolo "Insieme più speciali" o le cartoline personalizzate. Inviale a [scuole@telethon.it](mailto:scuole@telethon.it): potrebbero essere pubblicati sul **Telethon Notizie Speciale Scuole**.